

# Nachrichtentechnik 2

## 1. Wahrscheinlichkeitsrechnung

### 1.1. Bedeutung der WSK Rechnung in Nat (Folie 2)

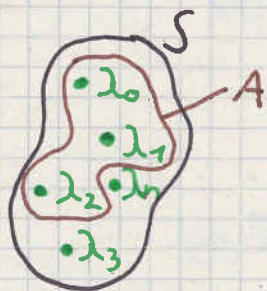
- Nur ein zufälliges Signal enthält Informationen, da ein voraussehbares (d.h. deterministisches) Signal gar nicht mehr übertragen werden muss, da der Empfänger die Information bereits kennt.
- Rauschen ist ein zufälliges (d.h. stochastisches) Störsignal und ist eines der wichtigsten limitierenden Größen eines Kommunikationssyst.

### 1.2. Was ist ein Zufallsexperiment (Folie 3)

Ein Experiment wird als Zufallsexperiment bezeichnet, wenn dessen Ausgang zufällig ist. Das Ergebnis ist vorgängig nicht bekannt.

- Bsp:
- Wurf einer Münze oder eines Würfels
  - Resultate im Sport
  - Amplitude einer Rauschspannung

### 1.3. Ereignisraum, Ereignis, Elementarereignis (Folie 4)



S = Ereignisraum  
oder  
Ereignisfeld

A = Ereignis

$\lambda$  = Elementarereignisse

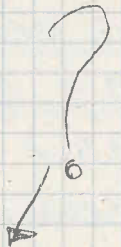
- Zur mathematischen Behandlung eines Zufallsexperiments müssen dessen möglichen Ereignisse definiert werden. Alle möglichen Ereignisse  $\lambda$  (Elementarereignisse) werden zum Ereignisraum oder Ereignisfeld S zusammengefasst. Aus diesem Ereignisraum oder Ereignisfeld können beliebige Ereignisse A hervorgehen.
- Ein Ereignisraum S kann aus endlich vielen verschiedenen Elementarereignissen  $\lambda$ , abzählbar unendlich vielen Elementarereignissen  $\lambda$  und unendlich vielen verschiedenen Elementarereignissen  $\lambda$  bestehen.
- Jede Teilmenge  $A \subset S$  bildet ein Ereignis.  

$\uparrow$  Ereignis      $\uparrow$  Ereignisraum oder Ereignisfeld
- Das sichere Ereignis S und das unmögliche Ereignis  $\emptyset = \{\}$  gehören in der WSK-Rechnung immer zum Ereignisraum oder Ereignisfeld.



### 1.4. Verknüpfung von Ereignissen (Folie 9)

Komplementäres Ereignis:	$\bar{A} = S/A$
Vereinigung von A und B:	$C = A \cup B$ (oder)
Durchschnitt von A und B:	$C = A \cap B$ (und)
Sicheres Ereignis:	$C = S$
Unmögliches Ereignis:	$C = \emptyset = \{\}$
Disjunkte Ereignisse A, B:	$A \cap B = \emptyset$ (ohne Schnittmenge)
Spezielle Verknüpfungen:	$\bar{\bar{S}} = \emptyset$ ; $\overline{\emptyset} = S$
	$S \cup A = S$ ; $S \cap A = A$
	$A \cup \bar{A} = S$ ; $A \cap \bar{A} = \emptyset$ ; $\overline{\bar{A}} = A$



### 1.5. Wahrscheinlichkeit von Ereignissen (Folie 10)

Die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses ist eine Funktion  $P(A)$  welche jedem Ereignis  $A \subset S$  eine reelle Zahl zuweist, die aussagt wie wahrscheinlich es ist das A eintritt.

Es gelten folgende Axiome: (nach Kolmogoroff)

- $P(A)$  ist zwischen 0 und 1  $\Rightarrow 0 \leq P(A) \leq 1$
- $P(S) = 1$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$  falls  $A \cap B = \emptyset$  (unabhängig)
- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
- $P(\emptyset) = 0$
- $P(A) \leq P(B)$  falls  $A \subset B$  Teilmenge
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$  falls A und B abhängig

Der Begriff der Wahrscheinlichkeit wird in der Praxis mit der relativen Auftretungshäufigkeit von Ereignissen verbunden.

### 1.6. Laplace Experiment (Folie 13)

Ein Experiment mit endlich vielen Elementarereignissen, welche gleich häufig auftreten, nennt man ein Laplace Experiment.

$$S = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_n\}$$

$$P(\omega_i) = \frac{1}{n}$$

Bsp: idealer Würfel:

$$P\{1\} = P\{2\} = P\{3\} = P\{4\} = P\{5\} = P\{6\} = \frac{1}{6}$$



### 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit $P(A|B)$ (Folie 14) ③

Die Bedingte Wahrscheinlichkeit ist ein Mass dafür, wie gross die Auftretenshäufigkeit von A ist, unter der Annahme, dass Ereignis B eingetroffen ist.

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

Die Wahrscheinlichkeit das wenn A eingetreten ist, B auch eintritt oder umgekehrt.

$$P(A \cap B) = P(A|B) \cdot P(B) = P(B|A) \cdot P(A) \quad (\text{Durchschnitt})$$

### 1.8. Statistisch unabhängige Ereignisse (Folie 15)

Zwei Ereignisse A und B sind dann statistisch unabhängig, wenn man aufgrund des Eintreffens des einen Ereignis keine Schlüsse auf das Auftreten des anderen Ereignis ziehen kann.

$$P(A|B) = P(A)$$

$$P(B|A) = P(B)$$

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

Alle Formeln gelten nur wenn statistisch unabhängig.



$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

wenn statistisch abhängig

### 1.9. Die totale Wahrscheinlichkeit (Folie 16)

Eine Menge von n Ereignissen  $A_i$  sind paarweise unvereinbar und vollständig abgeschlossen, falls gilt:

$$A_i \cap A_j = \emptyset \quad (\text{für } i \neq j) \quad \text{und} \quad \bigcup_{i=1}^n A_i = S$$

Für eine solche vollständig abgeschlossene Menge von n paarweise unvereinbaren Ereignissen  $A_i$  gilt der Satz der totalen Wahrscheinlichkeit

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B \cap A_i) = \sum_{i=1}^n P(B|A_i) \cdot P(A_i)$$

### 1.10. Bayes'sche Formel (Folie 17)

Ist die bedingte Wahrscheinlichkeit  $P(B|A)$  sowie die Wahrscheinlichkeit  $P(A)$ ,  $P(B)$  der Ereignisse A, B bekannt, so kann  $P(A|B)$  berechnet werden:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

Im Falle einer vollständig abgeschlossenen Menge von n paarweise unvereinbaren Ereignissen  $A_i$ , gilt folgende Formel

$$P(A_i|B) = \frac{P(A_i) \cdot P(B|A_i)}{\sum_{j=1}^n P(A_j) \cdot P(B|A_j)}$$

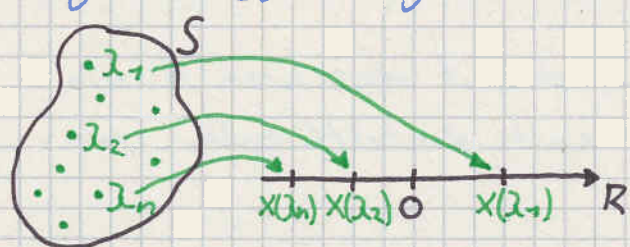


## 2. Zufallsvariablen und WSK-Verteilungen

(4)

### 2.1. Diskrete und kontinuierliche Zufallsvariablen (Folie 2)

Eine Zufallsvariable  $X(\omega)$  ist eine Funktion welche jedem Ereignis des Ereignisraums  $S$  eine reelle Zahl zuweist.



$S =$  Ereignisraum / Ereignisfeld

$\omega =$  Elementarereignis

Diskrete Zufallsvariablen:

- Eine Zufallsvariable heißt diskret, wenn der Wertebereich von  $X(\omega)$  aus einer endlichen oder abzählbar unendlichen Anzahl von Ereignissen besteht.

Kontinuierliche Zufallsvariablen:

- Eine Zufallsvariable  $X(\omega)$  heißt kontinuierlich, wenn sie beliebige Werte der ganzen reellen Achse oder von Teilintervallen der reellen Achse annehmen kann.

Eine Zufallsvariable  $X(\omega)$  kann auch gleichzeitig diskrete wie kontinuierliche Teile in ihrem Wertebereich haben.

z.B. Amplitudenwert nach einem Limiter

### 2.2. Verteilungsfunktion $F_X(X)$

Die Verteilungsfunktion ist nur zwischen 0 und 1 definiert!

Sie gibt an mit welcher prozentualen Wahrscheinlichkeit der Wert einer Zufallsvariablen unterhalb eines bestimmten Werts ist.

Die Wahrscheinlichkeit der Elementarereignisse  $P(\omega)$  kann auch auf die Ereignisse der Zufallsvariablen  $X(\omega)$  angewandt werden.

$$F_X(z) = P(X(\omega) \leq z) \quad F_X(z) \text{ kann kontinuierlich oder diskret sein.}$$

Eigenschaften der Verteilungsfunktion:

$$0 \leq F_X(x) \leq 1$$

$$F_X(x_1) \leq F_X(x_2) \quad \text{für } x_1 < x_2$$

$$F_X(-\infty) = 0$$

$$F_X(+\infty) = 1$$

$$F_X(a^+) = F_X(a) \quad \text{wobei } a^+ \text{ für } \lim_{\epsilon \rightarrow 0} (a + \epsilon) \text{ steht}$$

