

1. Aussagenlogik und Prädikate

\neg	Negation (nicht)
\wedge	Konjunktion (und)
\vee	Disjunktion (oder)
\perp	falsch
\top	wahr
\leftrightarrow	Äquivalent (beide wahr oder beide falsch) <i>Aussprache: A genau dann wenn B</i>
\rightarrow	Implikation ($\neg A \vee B$) – nur falsch wenn A wahr und B falsch ist <i>(A \rightarrow B, A = Elefant, B = Tier, nur falsch wenn Elefant aber kein Tier)</i> <i>Aussprache: wenn A dann B, oder aus A folgt B</i>
\forall	All-Aussage (\forall -Quantor)
\exists	Existenz-Aussage (\exists -Quantor)
$\exists!$	Existenz-Aussage mit nur genau einem x

Formeln

$A \wedge B \leftrightarrow B \wedge A$	(Kommutativ-Gesetz)
$A \vee B \leftrightarrow B \vee A$	(Kommutativ-Gesetz)
$A \wedge (A \vee B) \leftrightarrow A$	(Verschmelzungs-Gesetz)
$A \vee (A \wedge B) \leftrightarrow A$	(Verschmelzungs-Gesetz)
$A \wedge (B \vee C) \leftrightarrow (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$	(Distributive-Gesetz)
$A \vee (B \wedge C) \leftrightarrow (A \vee B) \wedge (A \vee C)$	(Distributive-Gesetz)
$\neg(A \wedge B) \leftrightarrow \neg A \vee \neg B$	(Morgan-Gesetz)
$\neg(A \vee B) \leftrightarrow \neg A \wedge \neg B$	(Morgan-Gesetz)
$(A \rightarrow B) \leftrightarrow (\neg B \rightarrow \neg A)$	(Kontra-Position)
$(A \rightarrow B) \leftrightarrow (\neg A \vee B)$	
$A \rightarrow B \leftrightarrow \neg B \rightarrow \neg A$	
$\neg(A \rightarrow B) \leftrightarrow A \wedge \neg B$	

Umwandlung jeder All-Aussage in eine Existenz-Aussage und umgekehrt:

$$\neg \forall x P(x) \leftrightarrow \exists x \neg P(x)$$

$$\neg \exists x P(x) \leftrightarrow \forall x \neg P(x)$$

Begriffe

Axiome

Unbestrittene Grundannahmen (Extensionalitätsaxiom, Paarmengenaxiom, Teilmengenaxiom, Potenzmengenaxiom, ...)

Tautologie

Allgemein gültige Aussage (immer wahr)

Indirekter Beweis

Falls die Negation von A auf einen Widerspruch führt, so muss A gelten.

$$(\neg A \rightarrow \perp) \rightarrow A$$

2. Mengenlehre

\in	Element von ($A \in B$, A muss komplett Element von B sein)
\notin	nicht Element von
\subset	Teilmenge von ($A \subset B$, jedes Element von A muss auch Element von B sein)
\subseteq	Teilmenge von
\cap	geschnitten mit ($\{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$)
\cup	vereinigt mit ($\{x \mid x \in A \vee x \in B\}$)
\bar{A}	Komplement von A (A Quer)
\times	Kartesisches Produkt $\{1,2,3\} \times \{d,e\} = \{(1,d), (1,e), (2,d), (2,e), (3,d), (3,e)\}$ Produktmenge: ($A \times B = \{(a,b) \mid a \in A \text{ und } b \in B\}$)
$ M $	Mächtigkeit (Anzahl Elemente)
$T()$	Teilmengen einer Zahl $T(6) = \{\{\}, 1, 2, 3, 6\}$
$P()$	Potenzmenge (Menge aller Teilmengen inklusive $\{\}$ und M)

Begriffe

Differenz

$$A/B = \{x \mid x \in A \wedge x \notin B\} = A \cap \bar{B}$$

Komplement

$$\bar{A} := \{x \in U \mid x \notin A\} = U / A$$

Tupel, Tripel, n-Tupel

$$(a,b) \quad (a,b,c) \quad (a_1, \dots, a_n)$$

Gesetze

$$A = B \Leftrightarrow A \subset B \wedge B \subset A$$

$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B} \quad (\text{Morgan-Gesetz})$$

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B} \quad (\text{Morgan-Gesetz})$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C) \quad (\text{Distributiv-Gesetz})$$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C) \quad (\text{Distributiv-Gesetz})$$

Mächtigkeit

Wenn die Menge M unendlich ist, dann muss die Mächtigkeit mit Hilfe von Bijektionen definiert werden.

Zwei Mengen A und B heißen gleich mächtig, wenn es eine bijektive Abbildung von A nach B gibt. ($f : A \rightarrow B$ ist bijektiv)

$$|P(M)| = 2^{|M|} \quad (\text{Mächtigkeit der Potenzmenge})$$

$$|A \times B| = |A| \times |B| \quad (\text{Mächtigkeit einer Produktmenge gleich } |A| \text{ mal } |B|)$$

$$|N| = |Z| = |Q| \quad (\text{Die Mengen der natürlichen Zahlen, ganzen Zahlen und rationalen Zahlen ist gleich Mächtig})$$

3. Funktionen (Abbildungen)

→ Definitionsmenge zu Zielmenge
↦ Element der Definitionsmenge zu Element der Zielmenge

Begriffe

$$f : D \rightarrow Z$$

f := Name der Abbildung

D := Definitionsmenge

Z := Zielmenge

$$f : A \rightarrow B : a \mapsto f(a)$$

$a \mapsto f(a)$:= Beziehung zwischen einem Element der Definitionsmenge und einem Element der Zielmenge. (Bsp. $f : A \rightarrow B : a \mapsto a^2$)

f^{-1} := Umkehrfunktion

Injektive Abbildung

Auf jedes Element der Zielmenge verweist höchstens ein Element der Definitionsmenge. (höchstens ein Pfeil)

Surjektive Abbildung

Auf jedes Element der Zielmenge verweist mindestens ein Element der Definitionsmenge. Bzw. in der Zielmenge wird jedes Element erfasst (mindestens ein Pfeil)

Bijektive Abbildung

Injektive und Surjektive.

Auf jedes Element der Zielmenge verweist genau ein Element der Definitionsmenge. (genau ein Pfeil)

Relation

$$R \subset \prod_{i=1}^n A_i$$

Eine Teilmenge der Produktmenge (Beziehung der Mengen)

Prädikat

Auswahlkriterium der Produktmenge um eine Relation zu erhalten.

Selektion

$$S = \{r \in R \mid \text{erfüllt } P\}$$

Nur gewisse Elemente (Zeilen)

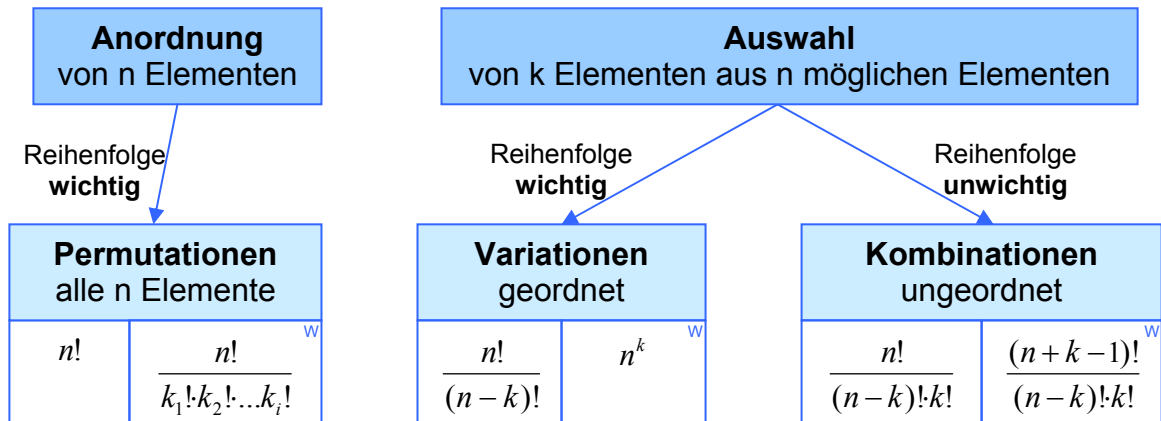
Projektion

Nur gewisse Attribute (Spalten)

4. Kombinatorik

$n!$	n-Fakultät
A	Anzahl Möglichkeiten (Eigene Definition)
w	Mit Wiederholungen (Eigene Definition)

Formeln



Permutationen

(Anzahl der Anordnungen ohne Wiederholungen)

$$P_n \text{ gibt } A = n!$$

Permutationen mit Wiederholungen

(Jeweils k_i Elemente sind gleich)

$$P_n^{(k_1, k_2, \dots, k_i)} \text{ gibt } A = \frac{n!}{k_1! \cdot k_2! \cdot \dots \cdot k_i!}$$

Variationen

(geordnete k-Tupel ohne Wiederholungen aus n Zeichen)

$$V_n^k \text{ gibt } A = \frac{n!}{(n-k)!} = \binom{n}{k} \cdot k!$$

Variationen mit Wiederholungen

(geordnete k-Tupel mit Wiederholungen aus n Zeichen)

$${}^wV_n^k \text{ gibt } A = n^k$$

Kombinationen

(ungeordnete k-Teilmengen aus einer n-Menge)

$$C_n^k = C_n^{n-k} = \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k} = \frac{V_n^k}{P_n} \text{ gibt } A = \frac{n!}{(n-k)! \cdot k!}$$

$$\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1, \binom{n}{1} = n, C_n^k = C_{n+1}^{k+1} - C_n^{k+n}, C_{n+1}^{k+1} = C_n^k + C_n^{k+n}$$

Kombinationen mit Wiederholungen

(ungeordnete k-Tupel mit Wiederholungen aus n Zeichen)

$${}^wC_n^k = \binom{n+k-1}{k} \text{ gibt } A = \frac{(n+k-1)!}{(n-k)! \cdot k!}$$

5. Folgen, Reihen und Landau Symbol

O	Obere Schranke
Ω	Untere Schranke
Θ	Obere und untere Schranke

Begriffe

Arithmetische Folge

$$d = a_{n-1} - a_n \quad a_n = a_1 + (n-1) \cdot d \quad a_n = a_{n-1} + d \quad S_n = \frac{n \cdot (a_1 + a_n)}{2}$$

Arithmetische Reihe

$$S_n = n \cdot \frac{a_1 + a_n}{2} = \sum_{k=1}^n a_k$$

Geometrische Folge

$$q = \frac{a_{n+1}}{a_n} \quad a_n = a_1 \cdot q^{n-1} \quad a_n = \sqrt{a_{n-1} \cdot a_{n+1}}$$

$q > 0$ steigend $0 < q < 1$ fallend $q < 0$ oszillierend

Geometrische Reihe

$$S_n = a_1 \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \quad (\text{steigend}) \quad S_n = a_1 \cdot \frac{1 - q^n}{1 - q} \quad (\text{fallend})$$

Landau Symbol

Wird verwendet um das asymptotische Verhalten von Funktionen und Folgen zu beschreiben sowie um die Komplexität und Aufwändigkeit zu vergleichen.

$$O(\log_2(n)) = O(\ln(n)) = O(\log(n)) \subset$$

$$O(\sqrt{n}) \subset$$

$$O(n) = O(n + \log(n)) \subset$$

$$O(n \cdot \log(n)) \subset$$

$$O(n^2) = O(5 \cdot n^2 + 2n + 100) \subset$$

$$O(n^{1000}) \subset$$

$$O(2^{\sqrt[1000]{n}}) \subset$$

$$O(2^{\sqrt{n}}) \subset O(2^n) \subset$$

$$O(2^{2^n}) = O(4^n) \subset$$

$$O(2^{n^2})$$

$$O(f) = O(g) \Rightarrow \Theta(f) = \Theta(g)$$

$$\Theta(f) = \Theta(g) \Rightarrow O(f) = O(g)$$

$$\Theta(f) \subset \Theta(g) \Rightarrow \Theta(f) = \Theta(g)$$

$$f \in O(g) \Rightarrow O(f) \subset O(g)$$




$$f \in \Theta(g) \Rightarrow \Theta(f) \subset \Theta(g)$$

$$f \in \Theta(g) \Rightarrow \Theta(f) = \Theta(g)$$

$$\text{falsch: } O(f) \subset O(g) \Rightarrow O(f) = O(g)$$

$$\text{falsch: } f \in O(g) \Rightarrow O(f) = O(g)$$

6. Boolesche Terme (Digitale Schaltkreise)

\sim	Negation, Inversion (nicht, NOT, INV)
\sqcap	Konjunktion (und, AND)
\sqcup	Disjunktion (oder, OR)
$ $	Sheffer-Strich (nicht und, NAND)
\equiv	Äquivalent (gleich, EQUAL)
w	Wahr (TRUE)
f	Falsch (FALSE)
τ	Term
	AND (und, Negation)
	OR (oder, Konjunktion)
	NOT (nicht, Disjunktion)

Begriffe

Syntax Boolescher Terme

Folgende Booleschen Terme sind erlaubt:

Atomare Terme: Variablen

Konstanten: (**w** und **f**)

Inversionen: \sim

Konjunktionen: \sqcap

Disjunktionen: \sqcup

BT – Boolescher Term

Folgende Gesetze der Aussagenlogik gelten auch bei den BT:

Kommutativ- Verschmelzungs- Distributive- und Morgan-Gesetz

$$\tau \sqcap \varrho \equiv \sim(\sim\tau \sqcup \sim\varrho)$$

$$\tau \sqcup \varrho \equiv \sim(\sim\tau \sqcap \sim\varrho)$$

Zusätzliche Gesetze:

$$\tau \sqcap \sim\tau \equiv \mathbf{f} \qquad \tau \sqcap \mathbf{f} \equiv \mathbf{f} \qquad \tau \sqcap \mathbf{w} \equiv \tau$$

$$\tau \sqcup \sim\tau \equiv \mathbf{w} \qquad \tau \sqcup \mathbf{w} \equiv \mathbf{w} \qquad \tau \sqcup \mathbf{f} \equiv \tau$$

$$x | y \equiv \sim(x \sqcap y) \qquad \text{(NAND, Sheffer-Strich)}$$

$$(x \sqcap \sim y) \sqcup (\sim x \sqcap y) \equiv (x \sqcup y) \sqcap \sim(x \sqcap y) \qquad \text{(XOR)}$$

NNF – Negations-Normalform

Inversionen dürfen nur vor Variablen stehen, soweit umformen bis dies erfüllt ist.

$$\text{NNF}(\tau) = \text{NNF}(\sim(\sim v_0 \sqcap v_1)) = \text{NNF}(\sim\sim v_0) \sqcap \text{NNF}(\sim v_1) = v_0 \sqcap \sim v_1$$

KNF – Konjunktive-Normalform

Konjunktion von Disjunktionen (Zwischen jeder Klammer muss ein AND sein)

$$(\dots \sqcup \dots \sqcup \dots) \sqcap (\dots \sqcup \dots)$$

$$(v_1 \sqcup v_2 \sqcup \sim v_3) \sqcap (v_1 \sqcup v_2) \sqcap (\sim v_1 \sqcup v_2 \sqcup v_3)$$

DNF – Disjunktive-Normalform

Disjunktion von Konjunktionen (Zwischen jeder Klammer muss ein OR sein)

$$(\dots \sqcap \dots) \sqcup (\dots \sqcap \dots \sqcap \dots)$$

$$(v_1 \sqcap v_2) \sqcup (v_1 \sqcap \sim v_2 \sqcap v_3) \sqcup (v_1 \sqcap v_2 \sqcap \sim v_3)$$

7. Graphen (Matrizen)

Adjazenz-Matrix	Platzbedarf: $O(V ^2)$	Nachbarschaft: $O(V)$
Adjazenz-Liste	Platzbedarf: $O(V + E)$	Nachbarschaft: $O(\deg(v))$

Begriffe

Knoten

Sind die Elemente eines Graphen.

V = Knotenmenge

Kanten

Sind die Verbindungen eines Graphen.

E = Kantenmenge

n = Anzahl Knoten, k = Anzahl Kanten

Max Anz. Kanten = $\binom{n}{2} = \frac{n \cdot (n-1)}{2}$

Grad

Definiert die Anzahl Nachbarn.

Matrizen

Addition

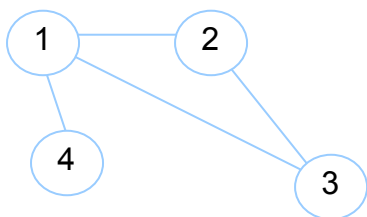
$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (a_{11} + b_{11}) & (a_{12} + b_{12}) \\ (a_{21} + b_{21}) & (a_{22} + b_{22}) \end{pmatrix}$$

Multiplikation

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (a_{11} \cdot b_{11}) + (a_{21} \cdot b_{12}) & (a_{12} \cdot b_{12}) + (a_{11} \cdot b_{22}) \\ (a_{21} \cdot b_{21}) + (a_{11} \cdot b_{22}) & (a_{22} \cdot b_{22}) + (a_{21} \cdot b_{12}) \end{pmatrix}$$

Adjazenz-Matrix

Zeigt die Erreichbarkeit von jedem Knoten zu einem anderen. Wenn die beiden Knoten miteinander Verbunden sind, wird eine 1 eingetragen.



$$A = \begin{array}{c|cccc} & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \quad A^2 = \begin{array}{c|cccc} & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 4 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array}$$

$M_2 = A \cdot A = A^2$ (Anzahl möglicher Verbindungen über **genau zwei** Kanten)

$M_3 = A \cdot A \cdot A = A^3$ (Anzahl möglicher Verbindungen über **genau drei** Kanten)

A^n (Anzahl möglicher Verbindungen über **genau n Kanten**)

$A + A^2$ (Knoten die über **höchstens zwei** Kanten miteinander verbunden sind)

$A + A^2 + A^3$ (Knoten die über **höchstens drei** Kanten miteinander verbunden sind)

Adjazenz-Liste

Eine Liste aller Knoten und für jeden Knoten eine Liste mit seinen Nachbarn.