

**Analysis Zusammenfassung**

Eine Funktion ist

**gerade** wenn:  $f(-x) = f(x)$   
**ungerade** wenn:  $f(-x) = -f(x)$

Die **kleinst moegliche Periode** heisst **primitive Periode**.

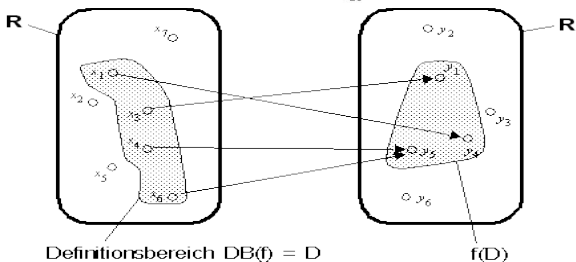
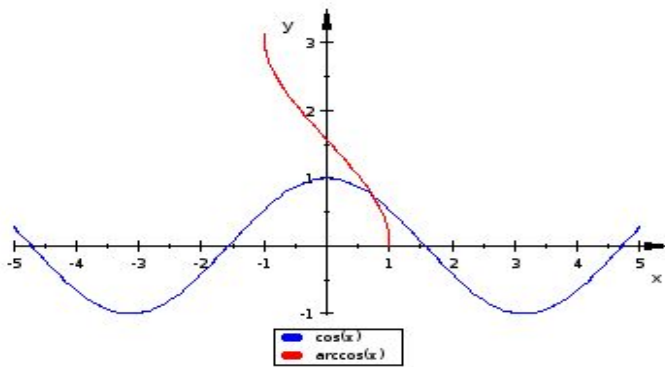
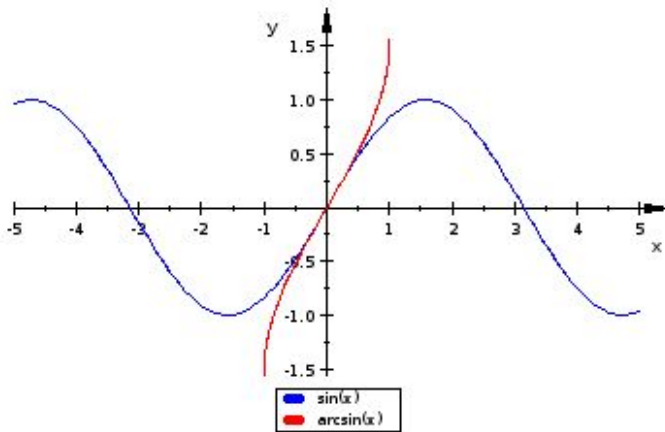
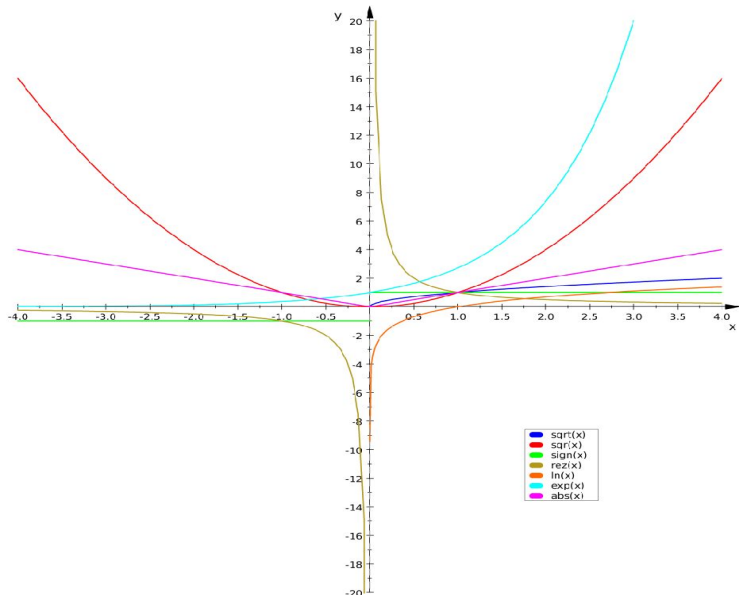
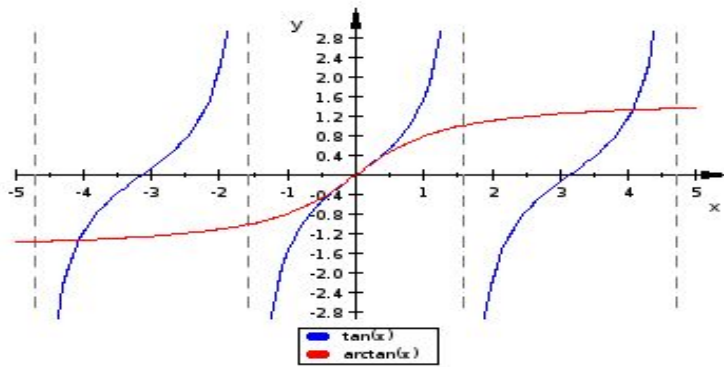
Verkettung von Funktionen:  
 $(f \circ g)(x) \Leftrightarrow f(g(x))$   
 $x \rightarrow f(g(x)) \Leftrightarrow f(g(x))$

Umkehrfunktionen:

$f^{-1}(y) = x \Leftrightarrow y = f(x)$

$f := x \rightarrow A * f(ax+b) + B$

1. Horizontalverschiebung um |b| nach links wenn  $b > 0$ , nach rechts wenn  $b < 0$
2. Horizontale Skalierung um Faktor  $1/|a|$ .  
Wenn  $a < 0$  zusaetzliche Spiegelung an der zweiten Koordinatenachse.
3. Vertikale Skalierung um Faktor |A|. Wenn  $A < 0$  zusaetzliche Spiegelung an der ersten Koordinatenachse.
4. Vertikalverschiebung um |B|, nach oben, wenn  $B > 0$ , oder nach unten, wenn  $B < 0$



Ungleichungen:

- Monoton steigende Funktionen duerfen beidseitig angewendet werden, wenn beide Seiten im **Definitionsbereich** der Funktion liegen.
- Monoton fallende Funktionen duerfen beidseitig angewendet werden, wenn beide Seiten im **Definitionsbereich** der Funktion liegen. Jedoch muss dabei das **Vergleichszeichen gedreht** werden!
- Beidseitig addieren/subtrahieren ist erlaubt.
- Beidseitiges Multiplizieren/Dividieren mit dem selben **positiven** Term ist erlaubt.
- Beim beidseitigen multiplizieren/dividieren mit einem negativen Term muss das **Vergleichszeichen gedreht** werden!

Beispiel:  $\ln(x) \geq -n \Rightarrow x \geq e^{-n}$

Potenzen und Wurzeln:

$b^{-x} = 1/b^x$   
 $b^0 = 1$   
 $b^5 = 1/b^{-5}$

Wenn n gerade:  
 Wenn n ungerade:

$\sqrt{x^2} = |x|$   
 $\sqrt[n]{x^n} = |x|$   
 $\sqrt[n]{x^n} = x$

Quadrieren & Wurzeln ziehen:

Quadrieren ist generell ungefaehrlich, da der Term unter einer Wurzel sowiso nie negativ sein kann. Jedoch muss beim **Quadrieren von Gleichungen mit Wurzeln der Definitionsbereich beachtet** werden!!!

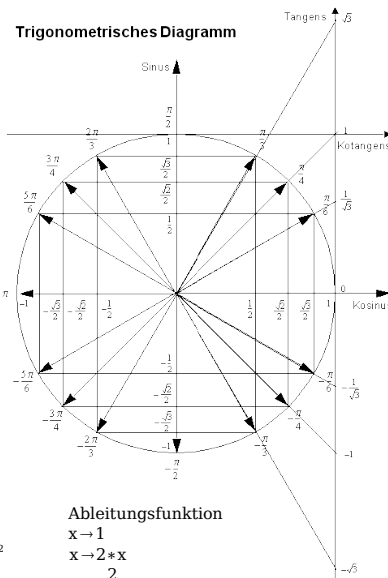
Beispiel:

$\sqrt{4} = x + 1$   
 $4 = (x + 1)^2$   
 Fuer x koennte nun -3 oder +1 eingesetzt werden:  
 $x = -3$   
 $4 = (-3 + 1)^2$   
 $\sqrt{4} = -2$

$x = 1$   
 $4 = (1 + 1)^2$   
 $\sqrt{4} = 2$

Jedoch ist die Loesung fuer -3 falsch, da das Resultat einer Wurzel per Definition immer positiv ist!!!  
 Somit ist dies fuer den DB wie folgt zu beruecksichtigen:  
 $DB: x + 1 \geq 0 \Rightarrow x \geq -1$

$DB = [-1, \infty[$



Funktion	Ableitungsfunktion
id: $x \rightarrow x$	$x \rightarrow 1$
sq: $x \rightarrow x^2$	$x \rightarrow 2 * x$
rez: $x \rightarrow \frac{1}{x}$	$x \rightarrow \frac{-2}{x^2}$
sqrt: $x \rightarrow \sqrt{x}$	$x \rightarrow \frac{1}{2 * \sqrt{x}}$
exp: $x \rightarrow e^x$	$x \rightarrow e^x$
ln	$rez: x \rightarrow \frac{1}{x}$
sin	$cos: x \rightarrow \cos(x)$
cos	$x \rightarrow -\sin(x)$
tan	$x \rightarrow 1 + \tan(x)^2$
arcsin	$x \rightarrow \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
arccos	$x \rightarrow \frac{-1}{\sqrt{1-x^2}}$
arctan	$x \rightarrow \frac{1}{1+x^2}$

## Stetig

Linker GW = Rechter GW = Funktionswert

$$\lim_{x \rightarrow a^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow a^-} f(x) = f(a)$$

## Linearitätsregel

$f$  und  $g$  seien differenzierbare Funktionen, ebenfalls Term  $S$  und  $T$ .  $c$  sei eine Konstante.

$$(f \pm g)' = f' \pm g'$$

$$(c \cdot f)' = c \cdot f'$$

$$\frac{d}{dx}(S+T) = \frac{dS}{dx} + \frac{dT}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(c \cdot T) = c \cdot \frac{dT}{dx}$$

$$\frac{d}{dx} \left( \frac{T}{c} \right) = \frac{dT}{dx} \cdot \frac{1}{c}$$

## Produkt- und Quotientenregel

$f$  und  $g$  seien differenzierbare Funktionen, ebenfalls Term  $S$  und  $T$ .

$$(f \cdot g)' = f' \cdot g + f \cdot g'$$

$$\left( \frac{f}{g} \right)' = \frac{f' \cdot g - f \cdot g'}{g^2}$$

$$\frac{d}{dx}(S \cdot T) = \left( \frac{dS}{dx} \right) T + S \left( \frac{dT}{dx} \right)$$

$$\left( \frac{S}{T} \right)' = \frac{\left( \frac{dS}{dx} \right) T - S \left( \frac{dT}{dx} \right)}{T^2}$$

$$\frac{d}{dx} x^n = n \cdot x^{n-1}$$

## Kettung für Ableitungen

$f$  und  $g$  seien differenzierbare Funktionen,

$$(f \circ g)'(x) = f'(g(x)) \cdot g'(x)$$

$$\frac{d}{dx} f(g(x)) = f'(g(x)) \cdot \frac{d}{dx} g(x)$$

## Ableitungsfunktion/Definition der Ableitung

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x+\Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

## Beispiel: Ableitungsfunktion

Beispiel: Ableitungsfkt. von  $f: x \rightarrow 3x^2 - 4x + 5$

$$\frac{d}{dx}(3x^2 - 4x + 5) = \frac{d}{dx} 3x^2 + \frac{d}{dx}(-4x) + \frac{d}{dx} 5$$

$$\Rightarrow 3 \frac{d}{dx} x^2 + (-4) \frac{d}{dx} x + 5 \frac{d}{dx} 1$$

$$\Rightarrow 3 \cdot 2x - 4 \cdot 1 + 5 \cdot 0 = 6x - 4 \Rightarrow f': x \rightarrow 6x - 4$$

## Ableitung in MuPAD

Der Ableitungsstrich gehört zu einer Funktion, der Differenzialquotient zu einem Term.

Ableitungsfunktion von  $f$  berechnen:  $f'$

Ableitung von  $f$  an Stelle  $x$  berechnen:  $f'(x)$

**Ableitungsfunktion Ableitung von Termen**

`diff((TERM),y)`  $y$ : Stelle an der abgeleitet werden soll

## zweite und höhere Ableitung

**Vergleich: Ableitung von Termen**

$$f'' = D(D(f)) = (D @ D)(f)$$

$$f''' = D(D(D(f))) = (D @ @ 3)(f)$$

$$\text{diff}((1+2*x)^2/(x^2-2), x, x)$$

$$\text{diff}((1+2*x)^2/(x^2-2), x\$3)$$

## Mupad Grenzwerte

$$\lim_{x \rightarrow \text{infinity}} f(x) : \text{limit}(f(x), x = \text{infinity})$$

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) : \text{limit}(f(x), x = 0, \text{Right})$$

## Mupad Piecewise

`piecewise([condition,object],[condition2,object2] ...)`

Beispiel:

$$f1: x \rightarrow x^2$$

$$f2: x \rightarrow x$$

$$f3: x \rightarrow \text{piecewise}([x < 0, f1], [x > 0, f2])$$

## Linearisierungsformel

$f$  sei eine an der Stelle  $x_0$  differenzierbare Funktion.

$$T := x \rightarrow f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

$f'(x_0)$  Steigung von  $x_0$  durch den Nullpunkt

$x - x_0$  Verschiebung in x-Richtung

$f(x_0)$  Verschiebung in y-Richtung (Funktionswert von  $x_0$ )

## Algorithmus von Newton

Verfahren zur Approximation von Nullstellen.

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

1. Gleichung auf die Form  $f(x)=0$  bringen

2.  $x_0$  Schätzung für die exakte Lösung  $x^*$

3.  $f(x_0)$  und  $f'(x_0)$  auswerten

$$4. x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \dots x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

## Regel von Bernoulli-l'Hôpital

Man darf bei Grenzwerten den Zähler und den Nenner ableiten, wenn entweder beide nach 0 oder beide nach  $\pm \infty$  gehen und dann solange ableiten, bis der Zähler oder Nenner nicht gegen 0 oder gegen  $\pm \infty$  geht.

$$\lim_{x \rightarrow a} \left( \frac{f(x)}{g(x)} \right) \text{ gilt nur für Quotienten!}$$

## Taylorpolynome

$$f(x) = c_0 + c_1(x - x_0) + c_2(x - x_0)^2 + \dots + c_n(x - x_0)^n + R_n(x)$$

$$f(x) = \left( \sum_{k=0}^n c_k (x - x_0)^k \right) + R_n(x)$$

## Bestimmungsgleichung (Taylorpolynome)

$$c_k = \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} \text{ fuer } k=0..n$$

## Restglied (Taylorpolynome)

Dient zur Abschätzung des Fehlers.  $\xi$  ist zwischen 0 und  $x_0$ .

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} (x - x_0)^{n+1}$$

## McLaurin - Polynom

Ein Maclaurin-Polynom ist also ein Spezialfall eines Taylor-Polynoms, welches an der Stelle 0 entwickelt wurde.

$$f(x) = c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + \dots + c_n x^n + R_n(x)$$

$$f(x) = \left( \sum_{k=0}^n c_k x^k \right) + R_n(x)$$

## Restglied

Dient zur Abschätzung des Fehlers.  $\xi$  ist zwischen 0 und  $x_0$ .

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} x^{n+1}$$

## Bestimmungsgleichung

$$c_k = \frac{f^{(k)}(0)}{k!} \text{ fuer } k=0..n$$

## Mupad Befehle

Term vereinfachen: `simplify(%)`

Bruch vereinfachen: `normal(%)`

Ausmultiplizieren: `expand(%)`

Operation ausgeben: `op(%)` z.B. `_plus, _multi`

Anzahl Operanden ausgeben: `nops(%)`

## Mupad Gleichungssysteme loesen

`glsys:=[gleichung1, gleichung2, ...]`

`solve(glsys,[x,y,z])`  $x,y,z$ : Variablen, nach welchen aufgelöst werden soll.

## Logarithmen

$$\log \left( \frac{x}{y} \right) = \log(x) - \log(y)$$

$$\log_b(x) = \frac{\log_k(x)}{\log_k(b)}$$